**CONVOCATORIA PÚBLICA A AYUDANTÍAS ESTUDIANTILES 2022**

**NÓMINA DE ASIGNATURAS**

| **DEPARTAMENTO DE ECONOMÍA, PRODUCCIÓN E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA** | |
| --- | --- |
|
|  | |
| Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos | |
| Código | Unidad Curricular |
| 21.09 | FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I |
| 21.11 | FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN II |
| 21.13 | HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS |
| 21.14 | GESTIÓN DE PROYECTOS |
| 21.17 | TALLER DE DISEÑO Y ANIMACIÓN EN 2D |
| 21.18 | JUEGOS SERIOS I |
| 21.22 | PRODUCCIÓN Y PRÁCTICAS LÚDICAS I |

| Lic. en Gestión de Tecnologías de la Información | |
| --- | --- |
| Código | Unidad Curricular |
| 6001 | Análisis Matemático I |
| 6002 | Arquitectura de Computadoras I |
| 6003 | Introducción a la Programación |
| 6004 | Estructuras Discretas |
| 6005 | Ciencia, Tecnología y Sociedad |
| 6006 | Análisis Matemático II |
| 6007 | Álgebra y Geometría Analítica |
| 6008 | Algoritmos y Programación |
| 6009 | Arquitectura de Computadoras II |
| 6010 | Inglés I |
| 6041 | Optativa II |

| Lic. en Producción y Gestión Audiovisual | | |
| --- | --- | --- |
| Código | Unidad Curricular | |
| 24.01 | Historia de la cultura I | |
| 24.06 | Historia de la cultura II | |
| 24.10 | Taller de edición | |
| 24.14 | Taller de realización de radio expandida I | |
| 24.15 | Guión | |
|  | Lic. en Administración | | |
|  | Código | Unidad Curricular | |
|  | 202 | Administración I | |
|  | 208 | Contabilidad I | |
|  | 227 | Dirección Estratégica | |
|  | 233 | Dirección General | |
|  | 241 | Práctica Profesional Judicial | |

| Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico | |
| --- | --- |
| Código | Unidad Curricular |
| 3105 | Internet: Infraestructura y redes |
| 3107 | Introducción al comercio electrónico |
| 3113 | Desarrollo Web |
| 3115 | Métricas del mundo digital |
| 3119 | Calidad y servicio al cliente |
| 3120 | Marketing Digital |